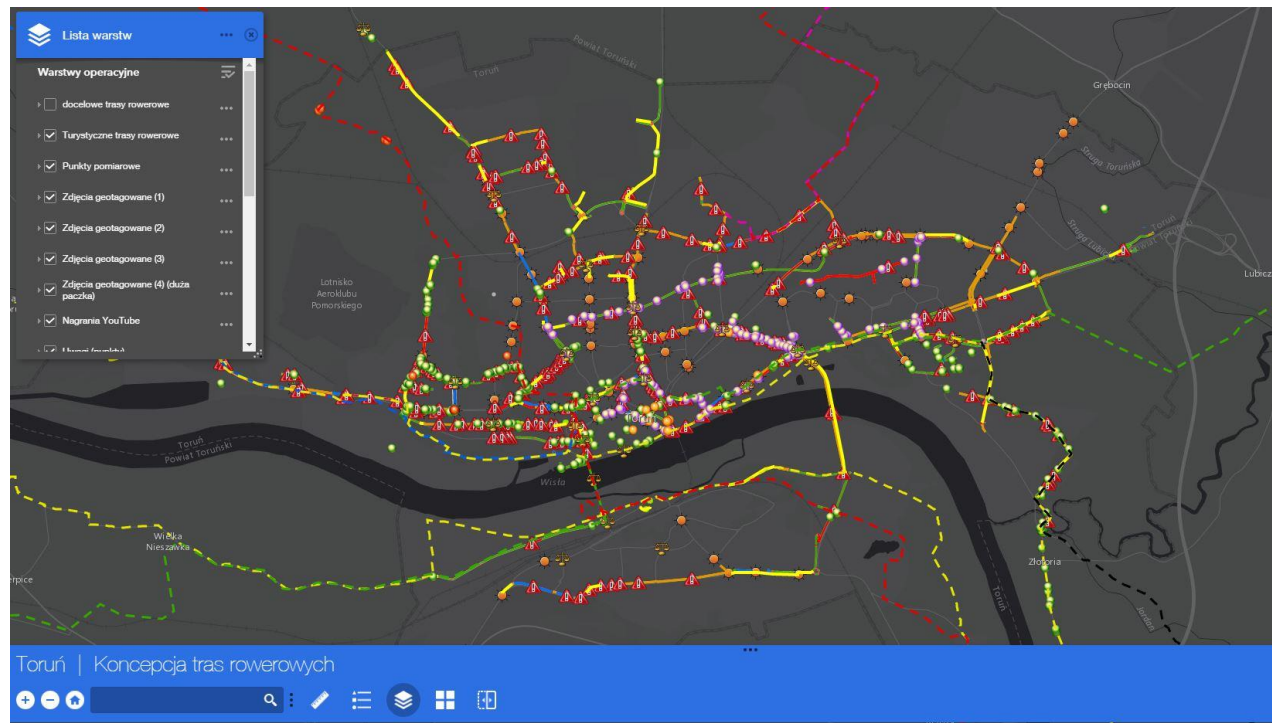


Instrukcja obsługi mapy inwentaryzacyjnej

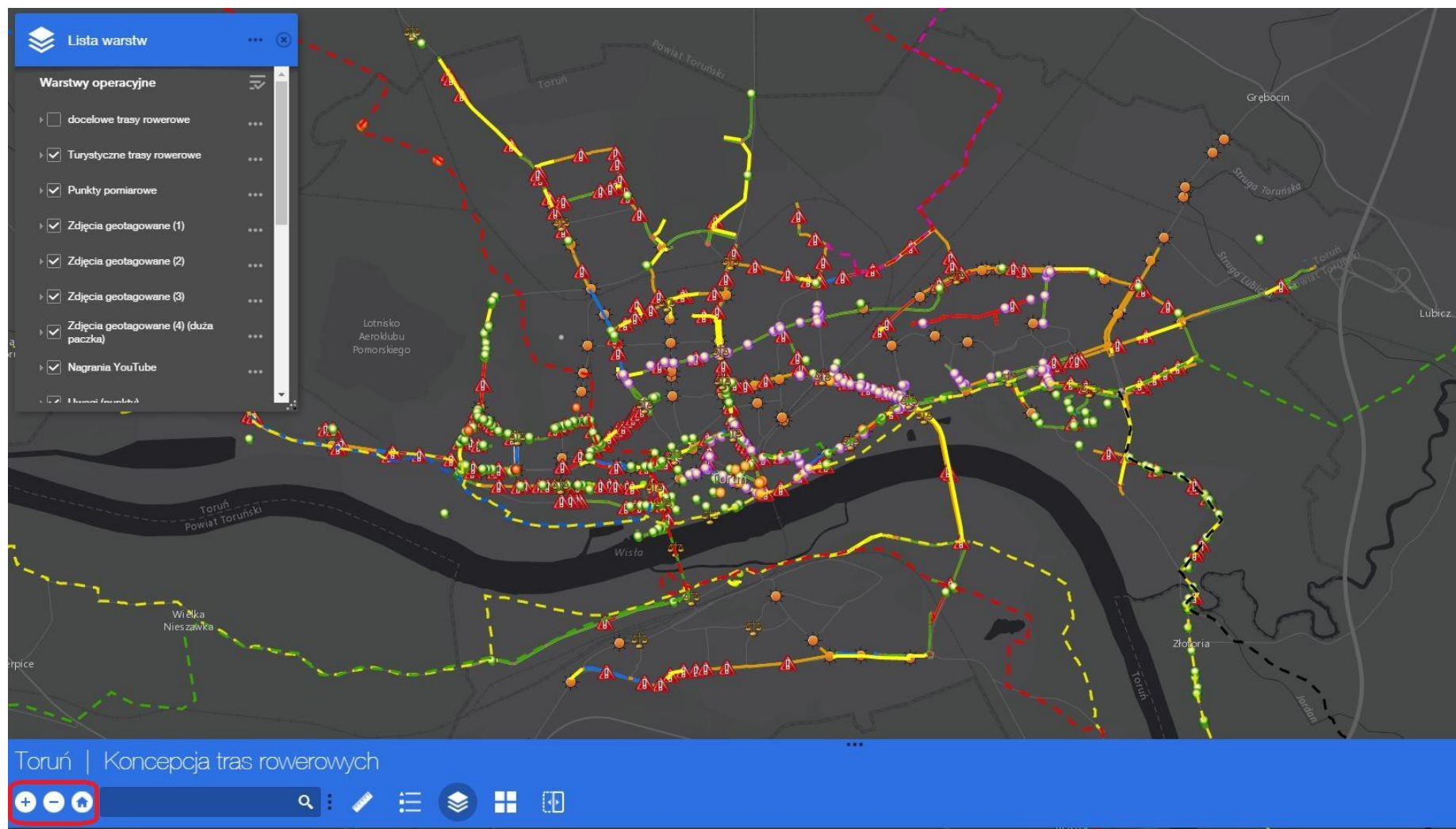
Niniejsza mapa przedstawia **wyniki przeprowadzanej w sierpniu br. inwentaryzacji istniejącej w Toruniu infrastruktury rowerowej**. Na mapie widoczne są również przebiegi szlaków turystycznych w granicach i okolicy Torunia.

Mapa powstaje w ramach procesu tworzenia *"Koncepcji rozwoju komunikacji rowerowej w Toruniu na lata 2017-2023"*

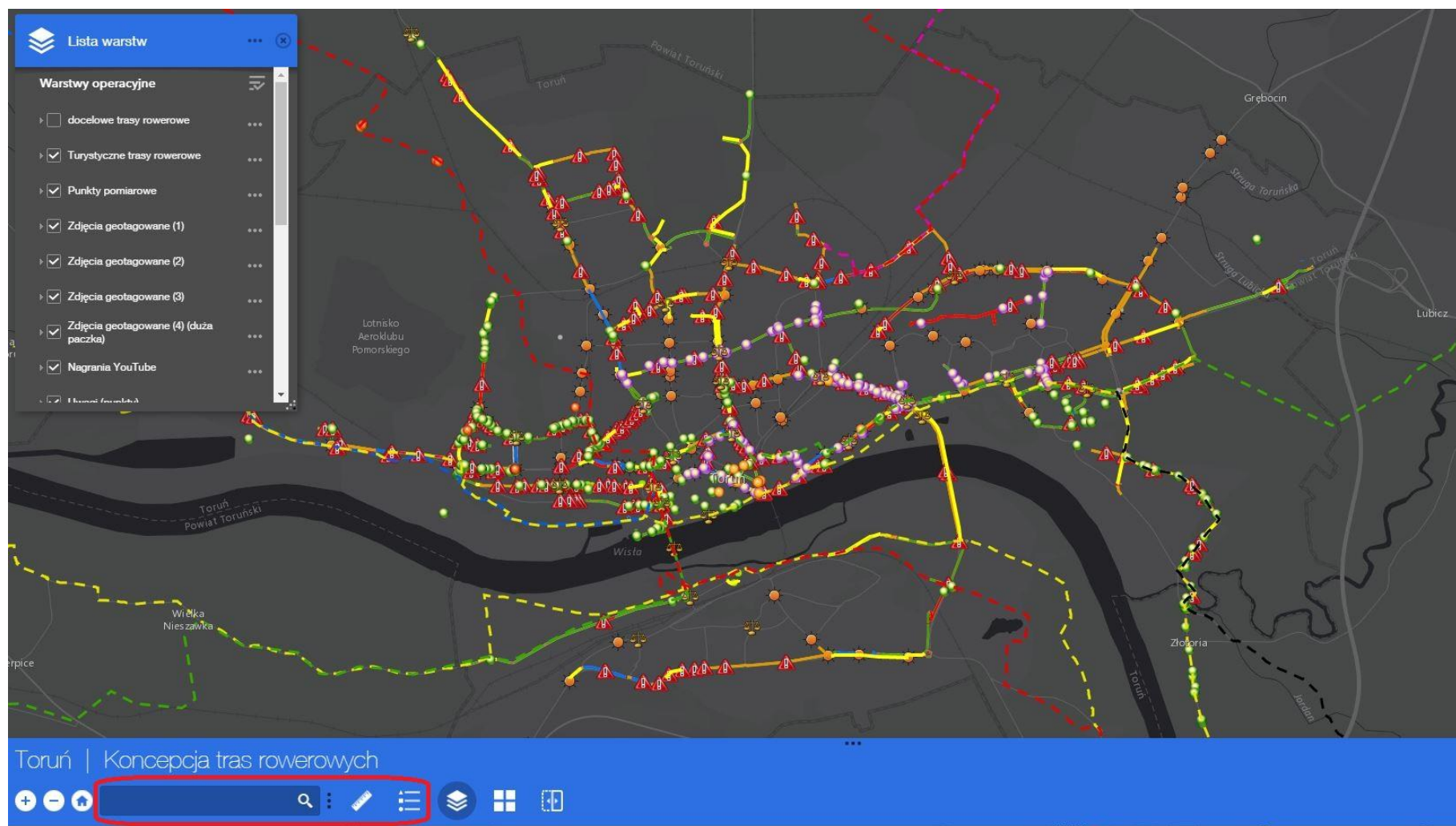


Mapa ma **charakter roboczy** i jest aktualnie obiektem prac oraz konsultacji społecznych, mających na celu jej uzupełnienie do stanu możliwie najbardziej zgodnego z rzeczywistością. Ostateczny kształt mapy osiągnie po zakończeniu etapu zbierania uwag i ich wprowadzeniu do systemu. Aby poznać w pełni funkcjonalność mapy trzeba poświęcić kilka minut na opanowanie podstawowych jej funkcji. Kilka porad znajduje się poniżej.

Do przeglądania mapy służy **menu znajdujące się w poziomym pasku w dolnej części ekranu**. Pozwala one na **przybliżanie i oddalenie widoku** (za pomocą znaków + i -), przy czym zakres mapy jaki chcemy widzieć można regulować **przytrzymując ją w dowolnym miejscu i przesuwając kursorem**. Użycie przycisku „home” (ikonka: „domek”) spowoduje powrót do pierwotnego widoku mapy.

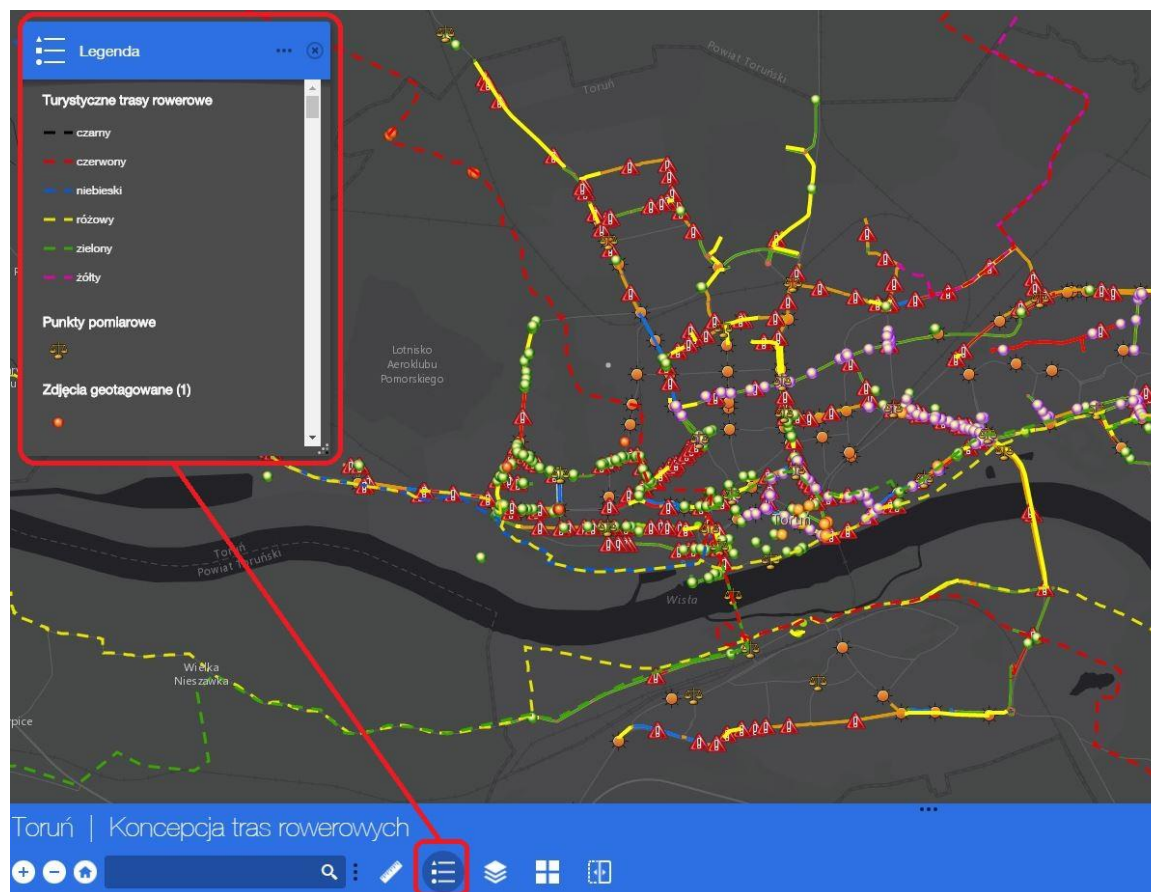


Dalej na lewo w pasku menu znajduje się **okienko do przeszukiwania mapy** pod kątem słów kluczowych, a następnie narzędzie pomiarowe.



Uwaga: nazwy ikon w menu znajdującym się na lewo od okna do przeszukiwania mapy **wyświetlają się po najechaniu kursorem**.

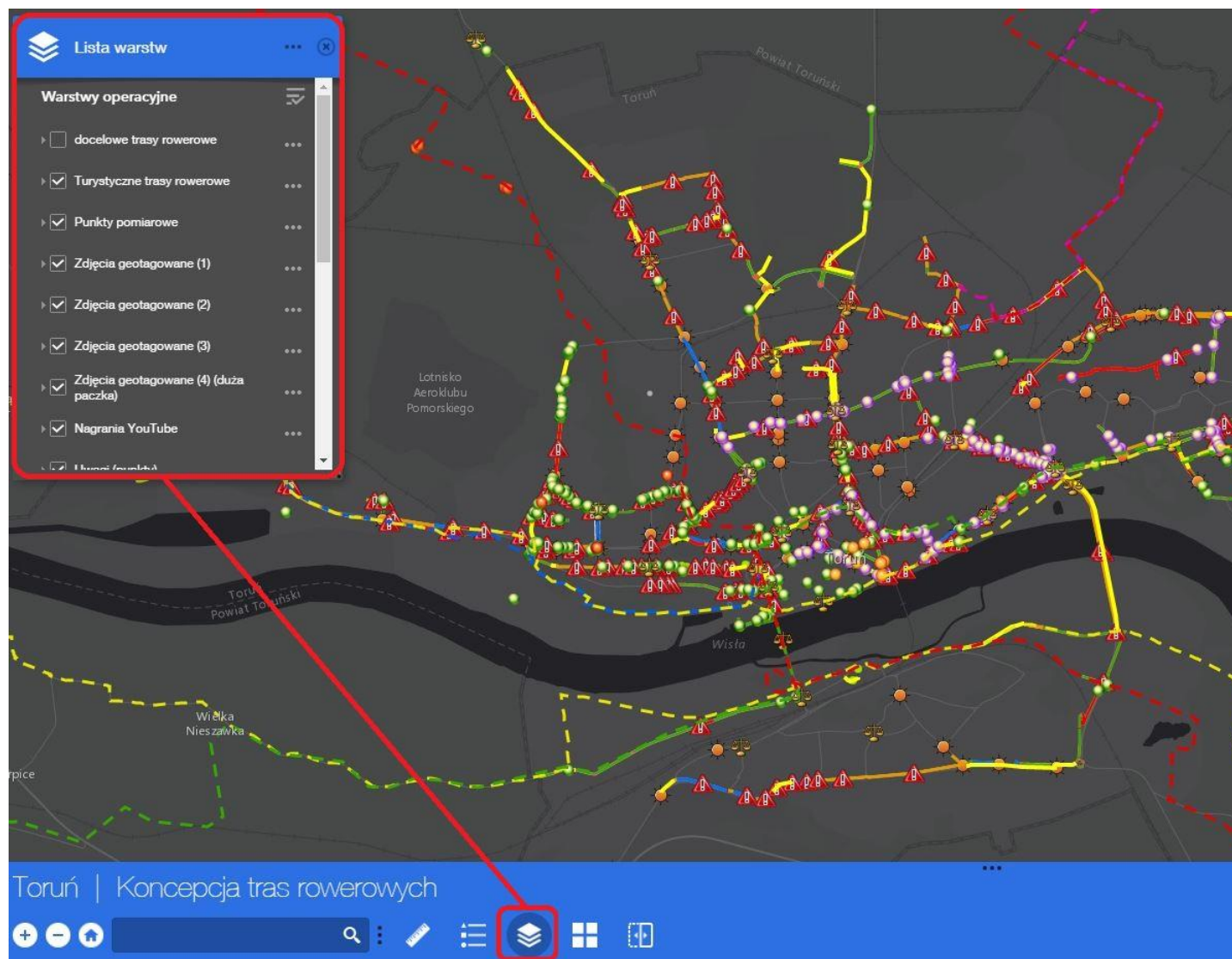
Kolejna ikona służy do wyświetlenia **legendy mapy**. W legendzie znajduje się **spis wszystkich rodzajów obiektów** widocznych na mapie wraz z wyjaśnieniem ich znaczenia, przy czym w przypadku niektórych obiektów **zastosowane zostały skróty**.



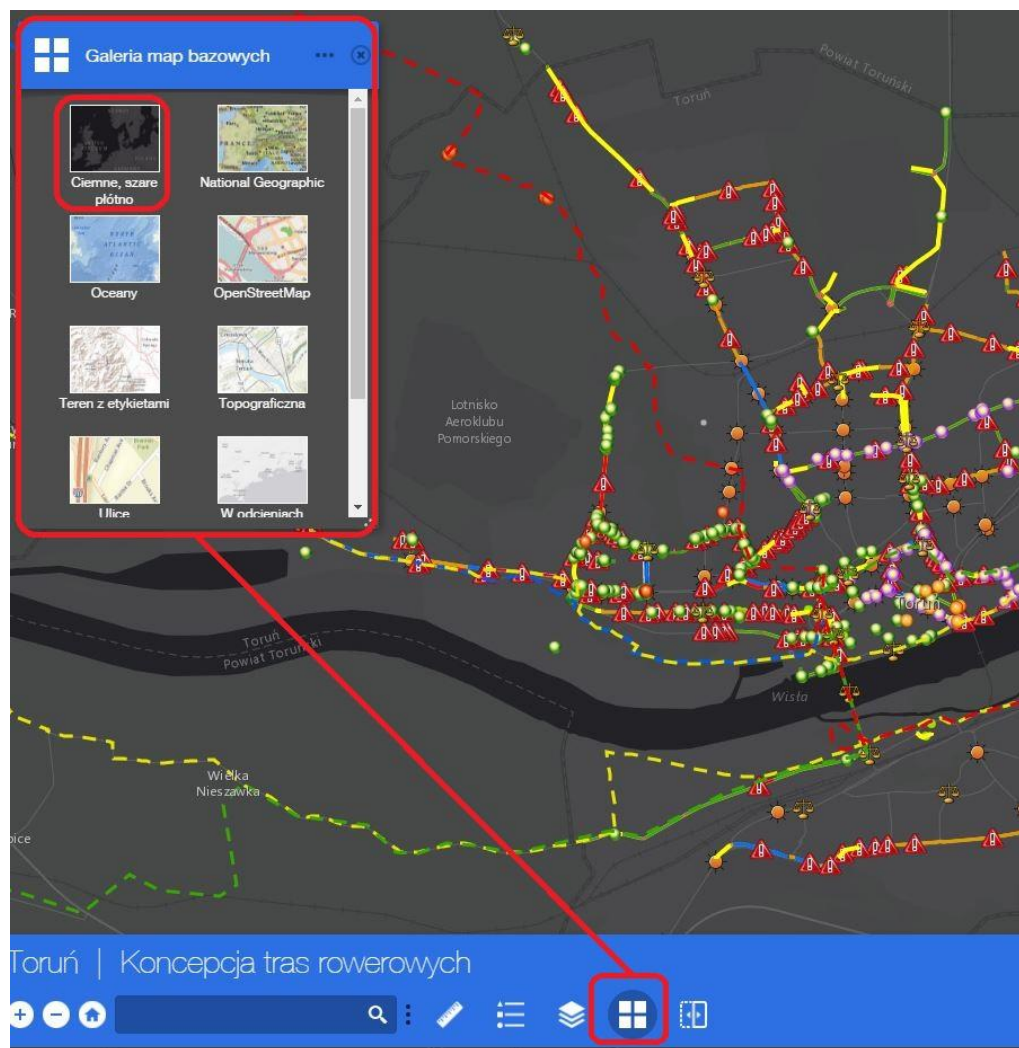
Ich znaczenie przedstawia się następująco: **DDR** – oznacza drogę dla rowerów, **CPR** - drogę dla pieszych i rowerów, **C16/T22** – chodniki, gdzie dopuszczono ruch rowerowy.

W legendzie **wyszczególnione są różne klasyfikacje obiektów** (jednorodnych odcinków) naniesionych na mapie (według rodzaju, kolejnych numerów oraz rodzaju nawierzchni z której są wykonane).

Kolejna ikona na mapie uruchamia podmenu, za pomocą którego możliwe jest **włączanie i wyłączanie poszczególnych warstw mapy**. Można to zrobić poprzez kliknięcie w okienko znajdujące przy każdej z warstw.



Następna **ikona w menu służy do zmiany podkładu bazowego** (zmiany rodzaju mapy), na której prezentowane są zinwentaryzowane obiekty (w podmenu uruchamianym przez kliknięcie w ikonkę pojawia się lista propozycji do wyboru, każda z nazwą i przykładowym obrazkiem).



Uwaga: po kliknięciu na każdy z obiektów na mapie pokaże się jego opis zawierający podstawowe informacje na jego temat.